

FICHE TECHNIQUE

Protection des mains



KOSTO
BUILT STRONG • BÂTI SOLIDE

Gants en cuir synthétique et polyester avec doublure en K-Insulate résistants aux vibrations

MKSH11

Description

Ces gants anti-vibration Kosto garderont vos mains protégées et au chaud grâce à la doublure K-insulate de 100g. Fabriqués en cuir synthétique avec une impression silicone antidérapante et une maille polyester respirante, ils offrent confort et protection.

Ces gants de travail sont dotés d'un rembourrage en EVA et PVC sur les points de pression, d'une protection des articulations en néoprène et de bouts de doigts en PVC. Le poignet élastique avec fermeture velcro assure un ajustement personnalisé et empêche les débris et la saleté d'entrer.

Matériel

- Paume en cuir synthétique
- Doublure de K-Insulate 100g
- Rembourrage des points de pression à la paume en EVA et PVC
- Impression antidérapante en silicone
- Dos en maille de polyester perméable à l'air avec protections en néoprène au niveau des jointures

Taille:

P à 2TG



FICHE TECHNIQUE

Protection des mains



KOSTO
BUILT STRONG • BÂTI SOLIDE

Produits associés

Gants en cuir synthétique
MKS001
Anti-vibration

Gants mécanique cuir de chèvre
MKSH05
Doublés Thinsulate

Gants cuir synthétique
MKC090
Anti-vibration



Entretien et instructions de lavage

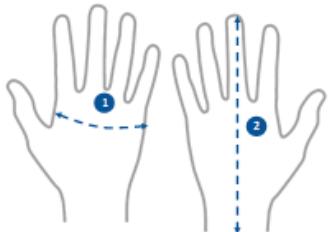
Une bonne façon de conserver plus longtemps les gants sont de les nettoyer régulièrement

- Lavage à l'eau froide ou nettoyer avec un chiffon doux et humide en enlevant les saletés
- Nettoyer avec un chiffon et un savon doux qui contient des graisses naturelles (ex. savon de Marseille)
- Sécher à l'air libre seulement
- Ne pas repasser
- NE pas nettoyer avec du savon dur car cela élimine les huiles naturelles du cuir et le rend plus rigide



Tableau des tailles

MKSH11



Taille Kosto *		S	M	G	TG	2XL
1	Largeur (main)	cm	10.5	11.5	12	12.5
		po / in	4.1	4.5	4.7	4.9
2	Longueur gant	cm	24	25	26	27
		po / in	9.4	9.8	10.2	10.6

* Les mesures sont celles du produit

* Un essayage est toujours recommandé